

Merkblatt Online-Wettbewerb 2020

Video-Erstellung

Allgemein

- Alle Teammitglieder müssen auf dem Video auftauchen, es sollen aber weder Coaches oder Eltern dabei sein.
- Videos sollen im Querformat gedreht werden (16:9).
- Haltet die Kamera still oder verwendet ein Stativ für die Bildstabilität.
- Die Aufnahmegeschwindigkeit darf nicht angepasst werden.
- Die maximale Bildgrösse soll 1280 x 720 Pixel (HD-Format) betragen.
- Aktiviert, wenn vorhanden, die Option «Video mit Hoher Effizienz» (HEVC-Format).
- Die Auflösung kann in den Einstellungen der Kamera-App eingestellt werden. Je nach Gerät heisst der Punkt «Auflösung», «Bildqualität» o.ä.
- Wenn die Videodatei zu gross ist, kann man sie komprimieren. Es gibt viele Programme und Apps dafür, viele davon haben aber viel Werbung oder sind kostenpflichtig.
- Am einfachsten geht die Komprimierung über den Gratis-Dienst Online Convert (<https://www.online-convert.com/de/video-komprimieren/mp4-komprimieren>). Dies funktioniert im Browser auf dem Handy oder dem Computer. Lade deine Datei auf die Webseite hoch und wähle «Preset: 1280x720 50p». (Alle anderen Einstellungen sind in der Gratisversion deaktiviert, aber du brauchst sie auch nicht.) Danach klickst du auf «Umwandlung beginnen». Sobald die Komprimierung fertig ist, kannst du die neue Datei herunterladen.
- Macht vorgängig eine Testaufnahme, um sicherzustellen, dass die Beleuchtung gut ist, Video-/Audioqualität ausreichend sind und die maximale Dateigrösse nicht überschritten wird. Korrigiert ggf. die Einstellungen in eurer Kamera-App.

Aufgabe a), Robotervorstellung

Ihr erstellt ein Video (max. 90 sec.) und stellt euren Roboter vor. Zeigt darin alle Funktionen vom Roboter: wie der Roboter gebaut ist, um die Teilaufgaben zu lösen, was eure Strategie ist und wichtige Details der Roboterfunktionen.

Das Video soll:

- insgesamt nicht mehr als 90 Sekunden lang sein (max. Dateigrösse: 250 MB)
- eine rundum Aufnahme des Roboters beinhalten
- wichtige Details beschreiben / zeigen / demonstrieren
- technische Lösungen erklären
- erklären, wie ihr die (Teil-) Aufgaben löst
- den Teamnamen für 5 Sekunden zeigen (einblenden)

Probiert das Video möglichst kreativ und interessant zu gestalten, wir zeigen dieses allen andern Teams während dem Wettkampftag.

Aufgabe b), Videowertungslauf und Aufgabe d), Nachmittags-Challenge:

- Das Video soll insgesamt nicht mehr als 2:30 Minuten lang sein, einschliesslich des Laufs und des Teamauftritts zu Beginn (max. Dateigrösse: 500 MB).
- Zu Beginn des Videos sollen alle Teammitglieder kurz vor die Kamera treten und «Hallo» sagen.
- Platziert einen Timer so, dass er von der Kamera aus sichtbar und lesbar ist. Verwendet eine Stoppuhr oder eine Tablet-/Handy-/Notebook-Timer-App.
- Haltet die Kamera so, dass während dem Roboterlauf das **gesamte** Spielfeld von schräg oben **immer** im Blickfeld der Kamera ist.
- Startet den Roboter (mit der Schaltfläche Ausführen) und den Timer gleichzeitig. Die maximale Laufzeit beträgt 2 Minuten.
- Schwenkt mit der Kamera am Schluss des Laufes so über das Spielfeld, dass die bewertungsrelevanten Details in Nahaufnahme sichtbar sind.
- Das Video darf nur in einer Sequenz gemacht werden. Videoschnitt oder Videobearbeitung sind nicht erlaubt.

Video-Upload

Der Upload der Videos erfolgt durch die Coaches mit ihrem Login über den «Event-Bereich» der Website von WRO Schweiz (<https://events.worldrobotolympiad.ch>) im Teambereich.

Falls noch nicht geschehen, müssen die Coaches vor dem Wettbewerbstag die unterschriebenen Einverständniserklärungen aller Teammitglieder ebenfalls im Teambereich der Website hochladen. Ausgewählte Videos werden auf unserer Website, den sozialen Medien und ggf. anderen Kanälen veröffentlicht.

Bitte beachtet die Einsendefristen für die Videos gemäss [Terminplan](#). Der genaue Zeitpunkt des Uploads wird vom System festgehalten. Verspätet eingereichte Videos können leider nicht mehr berücksichtigt werden.

Teilnahme am Wettbewerbstag

Die Online-Teilnahme am Wettbewerbstag erfolgt über den vorgängig zugestellten Link. Geplant ist die Verwendung einer in der Schweiz gehostete Instanz der Opensource-Lösung BigBlueButton (<https://bigbluebutton.org>). Diese ist browser-basiert, verlangt also keine vorgängige Installation einer App.

Der ganze Wettbewerbstag findet online statt. Für die verschiedenen Info- und Wettbewerbsblöcke stehen über den Tag hinweg ein «Plenumsraum» sowie unterschiedliche «Gruppenräume» mit anderen Teams und jeweils einem Schiedsrichter zur Verfügung. Ihr werdet jeweils durch die Wettbewerbsleitung oder den Schiedsrichter über den nächsten Schritt informiert. Wir empfehlen, dass das Team sowohl ein Handy, wie auch ein Notebook oder Tablet zur Verfügung hat, um sich je nach Bedarf mit einem oder beiden Geräten zu verbinden (z.B. Streaming des Online-Laufes via Handy und Kommunikation mit dem Schiedsrichter via Notebook). Für die Notebookteilnahme wird ein einfaches Headset empfohlen.

Bitte prüft vorgängig, ob ihr am vorgesehenen Standort für die Teilnahme am Wettbewerbstag über eine stabile WLAN- und Internetverbindung mit genügend Bandbreite verfügt (mind. 10 Mbit/s download, 1 Mbit/s upload).

Aarau, 25.10.2020 BOM