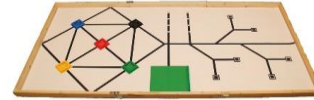


Bewertungsbogen SENIOR 2017



Runde: _____

Team: _____

| Aufbau der Windturbinen | | | | | | |
|---|-----------------------------------|---|------------------------------------|---------------------------------|--|--------|
| Baufundament verschoben Nicht verschoben: 100% Pkt. Teilw. verschoben: 50% Pkt. Ganz verschoben: 0% Pkt. | Turbinenmantel in Baufundament | Technologie-Würfel in Turbinenmantel | Turbinenkopf auf Turbinenmantel | Gesamtpunkte pro Windturbine | | |
| Windturbine 1 | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Nicht verschoben | /10 Punkte + | /20 Punkte + | /20 Punkte → | Punkte für Windturbine 1 | | Punkte |
| <input type="checkbox"/> Teilw. Vershoben | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Ganz verschoben | | | | | | |
| Windturbine 2 | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Nicht verschoben | /10 Punkte + | /20 Punkte + | /20 Punkte → | Punkte für Windturbine 2 | | Punkte |
| <input type="checkbox"/> Teilw. Vershoben | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Ganz verschoben | | | | | | |
| Windturbine 3 | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Nicht verschoben | /10 Punkte + | /20 Punkte + | /20 Punkte → | Punkte für Windturbine 3 | | Punkte |
| <input type="checkbox"/> Teilw. Vershoben | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Ganz verschoben | | | | | | |

| Baufundamente und Turbinenköpfe in Ausgangsposition | | | |
|--|---------------------------------|-------|---|
| <i>Nur, wenn alle Windturbinen korrekt zusammgebaut und die Baufundamente vollständig/teilweise im Bauplatz sind</i> | | | |
| Anz. Baufundamente in Ausgangsstellung (Bauplatz wird noch berührt) | <input type="text" value="/2"/> | x 5 = | <input type="text" value="/10"/> Punkte |
| Anz. Turbinenköpfe in Ausgangsstellung (Querlinie wird noch berührt) | <input type="text" value="/5"/> | x 5 = | <input type="text" value="/25"/> Punkte |

| Roboter vollständig im grünen Start- und Zielbereich | | |
|--|--------------------------|---|
| <i>Roboter in Draufsicht im Start- und Zielbereich / Kabel zählen nicht mit / Nur wenn andere positive Punkte erlangt wurden</i> | | |
| Roboter steht im Zielbereich | <input type="checkbox"/> | → <input type="text" value="/10"/> Punkte |

| | | |
|--|--------------------------|---|
| Strafpunkte: Barriere beschädigt oder aus ihrer Position bewegt | <input type="checkbox"/> | → <input type="text" value="-10"/> Punkte |
| Barriere bewegt / zerstört | <input type="checkbox"/> | → <input type="text" value="-10"/> Punkte |

| Überraschungsaufgabe | | |
|--|--------------------------|-------------------------------|
| Überraschungsaufgabe vollständig gelöst: | <input type="checkbox"/> | → <input type="text"/> Punkte |

| Zusammenfassung aller Punkte | |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| Erreichte Punktzahl (gesamt): | <input type="text"/> Punkte |
| Benötigte Zeit (gesamt): | <input type="text"/> Sekunden |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Unterschrift des Schiedsrichters | Unterschrift eines Teammitgliedes |

Wenn ein Team an einer Wertungsrunde nicht teilnimmt, so wird die Runde dann als ungültig, das heißt mit maximal negativer Punktzahl und Zeit (120 Sekunden), gewertet.